

---

# **ItkAutoImageCompressor**

Anwenderdokumentation

André Fischer

30.03.2026

## Inhaltsverzeichnis

<b>1 Zweck</b>	<b>2</b>
<b>2 Typischer Ablauf für dich im Alltag</b>	<b>2</b>
2.1 Diagramm: Nach dem Upload . . . . .	2
<b>3 Was das Plugin bewusst nicht übernimmt</b>	<b>3</b>
<b>4 Konfiguration: Grundkonfiguration</b>	<b>3</b>
<b>5 Unterstützte Formate (Schalter)</b>	<b>4</b>
<b>6 JPEG-Einstellungen</b>	<b>4</b>
<b>7 PNG-Einstellungen</b>	<b>5</b>
<b>8 WebP (Optimierung bestehender WebP-Dateien)</b>	<b>5</b>
<b>9 WebP-Konvertierung (JPEG/PNG → WebP)</b>	<b>5</b>
<b>10 Bild-Resize</b>	<b>6</b>
<b>11 Metadaten</b>	<b>6</b>
<b>12 Automatische Bildverbesserungen (optional)</b>	<b>7</b>
<b>13 Lazy Loading (Storefront-Bezug)</b>	<b>7</b>
<b>14 CLI-Befehle (Batch / Wartung)</b>	<b>7</b>
<b>15 Logs</b>	<b>8</b>
<b>16 Typische Probleme</b>	<b>8</b>
<b>17 FAQ</b>	<b>9</b>

## 1 Zweck

Du lädst in Shopware ständig Bilder hoch – Produkte, Banner, CMS. Ohne Nachbearbeitung bleiben die Dateien oft größer als nötig: unnötige Metadaten, zu hohe JPEG-Qualität, riesige PNGs. **ItkAutoImageCompressor** greift **direkt nach dem Upload** ein und kann (je nach Konfiguration) verkleinern, Werkzeuge zur verlustbehafteten oder verlustfreien Komprimierung anwerfen und optional WebP erzeugen. Du musst dafür **nichts** im Alltag extra klicken, sobald alles einmal sinnvoll eingestellt ist.

Konkret kann das Plugin (alles optional über Schalter):

- **JPEG, PNG und/oder WebP** mit den CLI-Tools **jpegoptim**, **optipng** und **cwebp** optimieren
- per **ImageMagick convert** (nicht die PHP-Extension Imagick) Resize, EXIF-Rotation, Trim, Schärfe usw. anwenden
- **WebP-Konvertierung** neben dem Original anlegen
- **Metadaten** (EXIF, IPTC, XMP, GPS) streifen
- **Lazy-Loading-Hinweise** für die Auslieferung vorbereiten, z. B. über Konfigurationen für Placeholder oder Standardverhalten bei Bildern

**Wichtig:** Auf dem Server müssen die genannten **Kommandozeilen-Tools** installiert sein und für denselben Benutzer erreichbar sein, unter dem **PHP** (FPM oder CLI) läuft. Ohne Tools oder bei blockiertem **exec/proc\_open** siehst du Fehler oder stilles Überspringen – dann zuerst **php bin/console itk:image:test** und die Logs prüfen.

---

## 2 Typischer Ablauf für dich im Alltag

### 2.1 Diagramm: Nach dem Upload



1. Du oder ein Kollege ladet eine Datei im **Medienmanager** hoch – wie gewohnt.

2. Shopware speichert die Datei und feuert intern ein **MediaUploadedEvent**.
3. Das Plugin prüft: Ist es an? Passt die Datei zu Größe, Format und Medienordner?
4. Wenn ja, läuft die Pipeline (Backup optional → ggf. Resize → Korrekturen → Kompression → ggf. WebP).
5. Wenn ein Schritt fehlschlägt, wird in der Regel **geloggt**; der Upload in Shopware bleibt bestehen (du musst nicht nochmal hochladen, aber das Bild ist ggf. unoptimiert).

Für **Bestandsmedien** nutzt du die **Console-Befehle** (siehe unten), weil der Subscriber nur bei **neuen** Uploads triggert.

---

### 3 Was das Plugin bewusst nicht übernimmt

- Kein Ersatz für professionelles **Studio-Retusche** – es geht um automatisierte, regelbasierte Optimierung.
- Keine **Inhalts-KI** oder intelligente Bildausschnitte (außer dem, was **convert** mit Trim & Co. kann).
- **SVG, GIF, PDF** usw. sind nicht Gegenstand der JPEG/PNG/WebP-Pipeline (werden je nach MIME ignoriert).
- **Kein CDN** und kein externes Image-CDN – alles lokal auf deinem Server bzw. im konfigurierten **mediaPath**.

---

### 4 Konfiguration: Grundkonfiguration

Konfiguration unter **Erweiterungen → Meine Erweiterungen → ITK Auto Image Compressor → Konfigurieren** (Sales-Channel-Vererbung wie bei Shopware üblich).

Feld	Bedeutung
<b>Plugin aktivieren</b>	Hauptschalter; wenn aus, reagiert der Upload-Subscriber nicht.
<b>Media-Verzeichnis-Pfad</b>	Absoluter Pfad zum public/media-Verzeichnis (Standard Linux-Beispiel in der Config). Auf Windows/anderen Pfaden anpassen.
<b>Minimale Dateigröße (KB)</b>	Kleinere Dateien werden nicht angefasst (Standard 1 KB).
<b>Maximale Dateigröße (KB)</b>	Größere Dateien werden übersprungen (Standard 10240 KB = 10 MB).
<b>Original sichern</b>	Vor Bearbeitung Kopie des Originals (mehr Speicherbedarf).
<b>Ordner von Optimierung ausschließen</b>	Kommagetrennte <b>Namen der Medienordner</b> (kleingeschrieben verglichen). Unterstützt <b>SQL-ähnliche Muster</b> mit %, z. B. <b>raw</b> , <b>backup</b> , <b>%import%</b> . Liegt eine Datei in einem so erkannten Ordner, wird <b>keine</b> Komprimierung/Resize-Pipeline ausgeführt. Standard: <b>raw,original,backup</b> .

## 5 Unterstützte Formate (Schalter)

Feld	Bedeutung
<b>JPEG/JPG komprimieren</b>	Nutzt <b>jpegoptim</b> .
<b>PNG komprimieren</b>	Nutzt <b>optipng</b> .
<b>WebP komprimieren</b>	Nutzt <b>cwebp</b> auf bestehende WebP-Dateien.

Mindestens ein Format sollte aktiv sein, sonst gibt es nichts zu tun.

## 6 JPEG-Einstellungen

Feld	Bedeutung
<b>JPEG-Qualität</b>	1–100 (Standard 85).

---

Feld	Bedeutung
<b>Progressive JPEG</b>	Ladeverhalten im Browser „von grob zu scharf“.

---

## 7 PNG-Einstellungen

---

Feld	Bedeutung
<b>Optimierungsstufe</b>	0–7 für <b>optipng</b> – höher = kleinere Datei, langsamer.
<b>Interlacing</b>	Progressives PNG; kann Dateigröße erhöhen.

---

## 8 WebP (Optimierung bestehender WebP-Dateien)

---

Feld	Bedeutung
<b>WebP-Qualität</b>	1–100 (wird bei verlustfrei ignoriert).
<b>WebP verlustfrei</b>	Verlustfreie WebP-Komprimierung.
<b>WebP Multi-Threading</b>	Schneller, mehr CPU.
<b>Komprimierungsmethode</b>	0–6, höher = besser komprimiert, langsamer.
<b>Spatial Noise Shaping (SNS)</b>	0–100, weniger Artefakte.
<b>WebP Auto-Filter</b>	Automatische Filterwahl durch <b>cwebp</b> .

---

## 9 WebP-Konvertierung (JPEG/PNG → WebP)

Feld	Bedeutung
<b>WebP-Konvertierung aktivieren</b>	Erzeugt zusätzlich zum Original eine WebP-Datei. Das Original kann je nach Konfiguration erhalten bleiben, damit Theme, Thumbnails oder Fremdsysteme nicht plötzlich auf ein anderes Format umgestellt werden.
<b>Konvertierungs-Qualität</b>	Qualität der Zielfeld.
<b>Original beibehalten</b>	Ob JPEG/PNG nach Konvertierung erhalten bleibt (wichtig für ältere Clients).

## 10 Bild-Resize

Feld	Bedeutung
<b>Resize aktivieren</b>	Skaliert Bilder nach Regeln <b>pro Medienordner</b> .
<b>Resize-Regeln</b>	Kommagetrennt <b>ordner=mMaxBreite</b> . Platzhalter % wie bei SQL-LIKE (z. B. <b>product%=1200</b> ). Standardbeispiel: <b>*=1080,product=1200,banner=1920,thumbnail=300</b> . Es wird <b>nur verkleinert</b> , nie hochskaliert.

Zu schmale Bilder für eine Regel können im Log `var/log/image_resize_small.log` landen (eigener Logger).

## 11 Metadaten

Feld	Bedeutung
<b>Alle Metadaten entfernen</b>	Steht über Einzeloptionen (globaler Strip).
<b>EXIF / IPTC / XMP / GPS</b>	Feinsteuerung, soweit die Engine das unterstützt.

## 12 Automatische Bildverbesserungen (optional)

Feld	Bedeutung
<b>Automatische EXIF-Rotation</b>	Bild anhand Kamera-Orientierung drehen (Standard oft sinnvoll).
Helligkeit/Kontrast	Automatische Anpassung (experimentell im Alltag).
<b>Schärfung</b>	Nachschärfen.
<b>Automatisches Zuschneiden (Trim)</b>	Entfernt gleichfarbige Ränder; <b>Trim-Toleranz</b> in %.
<b>Farbnormalisierung</b>	Konsistentere Farben.

Praktisch läuft das in genau dieser Richtung ab: erst Bild einlesen und prüfen, dann optionale Bildverbesserungen anwenden, danach komprimieren und zum Schluss – wenn aktiviert – zusätzlich WebP erzeugen.

## 13 Lazy Loading (Storefront-Bezug)

Feld	Bedeutung
<b>Lazy Loading aktivieren</b>	Setzt bzw. unterstützt <b>loading="lazy"</b> für optimierte Einbindung (Details siehe Implementierung in Subscriber/Templates).
<b>Lazy-Loading-Platzhalter</b>	Optional Base64-Platzhalter.

## 14 CLI-Befehle (Batch / Wartung)

Befehl	Zweck
<b>php bin/console itk:image:optimize</b>	Medien durchgehen und optimieren (siehe <code>--help</code> für Filter).
<b>php bin/console itk:image:optimize-all</b>	Alle Medien erneut anfassen.

---

Befehl	Zweck
<b>php bin/console itk:image:check-resize</b>	Resize-Regeln gegen die Datenbank prüfen (Dry-Run / Analyse).
<b>php bin/console itk:image:test</b>	Diagnose: Config, Engine-Verfügbarkeit, Pfade.

---

## 15 Logs

---

Datei	Inhalt
var/log/image_compressor.log	Ablauf Komprimierung, Fehler, übersprungene Dateien.
var/log/image_resize_small.log	Bilder, die für Resize zu klein sind o. Ä.

---

## 16 Typische Probleme

**Nichts passiert beim Upload:** Plugin aus; falsche **mediaPath**; Datei außerhalb Min/Max; Ordner ausgeschlossen; MIME nicht in den aktivierten Formaten.

**Fehler im Log „Engine not available“:** **jpegoptim** / **optipng** / **cwebp** fehlen oder **PATH** für PHP-FPM falsch.

**Qualität zu schlecht:** JPEG-Qualität erhöhen; WebP nicht verlustfrei mit zu aggressiven Methoden kombinieren.

**Unterschied CLI vs. Web:** Auf dem Server kann `itk:image:test` in der Shell alles grün melden, aber **PHP-FPM** hat einen anderen **PATH** oder `open_basedir` – dann schlägt der Upload trotzdem fehl. Immer beide Kontexte testen.

**Windows vs. Linux:** Beispielpfade in der Config sind oft Linux-lastig; auf Windows musst du **mediaPath** und Tool-Installation (oder WSL) selbst stimmig machen.

## 17 FAQ

### **Beeinflusst das Plugin schon hochgeladene Bilder?**

Nur, wenn du `itk:image:optimize` / `itk:image:optimize-all` ausführst. Der normale Weg ist „ab jetzt bei jedem neuen Upload“.

### **Kann ich einen Ordner „roh“ lassen?**

Ja – **Ordner ausschließen** mit kommagetrennten Namen und %-Mustern (siehe Tabelle oben).

### **Soll ich „Original sichern“ aktivieren?**

Wenn du keine zweite Quelle hast und experimentierst mit aggressiver Qualität: ja. Kostet **Platte**.

### **Warum steht noch „mogrify“ irgendwo in Metadaten?**

Historisch/Label – die Hauptkompression läuft über `jpegoptim` / `optipng` / `cwebp` plus **convert**.

### **Darf ich Sales-Channel-spezifische Config nutzen?**

Shopware kann Plugin-Configs pro Verkaufskanal vererben – praktisch, wenn du unterschiedliche Qualität willst. Im Storefront-/Sales-Channel-Kontext arbeitet das Plugin deshalb mit der jeweiligen Kanal-Konfiguration statt blind mit nur einem globalen Satz.